

**Targi Gier Planszowych i Kreatywnej Zabawy**  
**Targi Ciekawej Książki**  
**BOOK&PLAY**  
**Atlas Arena, Łódź, 20-22.11.2020**

**Book & Play**

**„Kreatywna Jesień w Szkole”**

Honorowy Patronat

Prezydent Miasta Łodzi



Łódź, wrzesień 2020



## REGULAMIN KONKURSU KREATYWNA PRZERWA

Konkurs przeznaczony jest dla uczniów łódzkich szkół podstawowych. Zostanie przeprowadzony na mieszczącym się na portalu społecznościowym Facebook profilu wydarzenia: „Book&Play”.

1. Jego uczestnicy powinni za pomocą zdjęć, animacji, lub filmu (korzystając z plików w rozszerzeniu jpg, png, bmp, tif, gif, avi lub mp4) przedstawić swój własny kreatywny sposób na spędzenie czasu podczas przerwy w szkole.

Uwaga! Do Szkół należy selekcja materiałów przygotowanych przez uczniów. Każda szkoła podstawowa może zgłosić maksymalnie 3 prace – nadesłane w jednym terminie.

2. Pracę, wraz z jej krótkim opisem (max. 1000 znaków bez spacji), nazwiskami autorów, numerem klasy oraz nazwą szkoły za pośrednictwem portalu wetransfer.com na adres [kreatywnaprzerwa@makis.pl](mailto:kreatywnaprzerwa@makis.pl) powinien wysłać sekretariat szkoły podstawowej lub osoba do tego uprawniona.

3. Termin nadsyłania prac konkursowych mija 16 października 2020 roku.

W przypadku wysłania przez szkołę więcej niż jednej pracy konkursowej pod uwagę brany będzie tylko pierwszy e-mail.

4. Prace nadesłane na adres [kreatywnaprzerwa@makis.pl](mailto:kreatywnaprzerwa@makis.pl) zostaną opublikowane zgodnie z kolejnością zgłoszeń na facebookowym profilu wydarzenia „Book&Play” począwszy od 19 października 2020 roku.

5. Zwycięzcą konkursu zostanie uczeń lub klasa, której sposób na spędzenie czasu wolnego podczas przerwy zyska największą liczbę polubień na facebookowym profilu wydarzenia „Book&Play”.

Na potrzeby rozstrzygnięcia konkursu pod uwagę brana będzie liczba polubień pod pracami odnotowana o godz. 9:00 w środę 18 listopada 2020 roku.



6. Rozstrzygnięcie konkursu i wręczenie nagród odbędzie się w trakcie oficjalnego otwarcia wydarzenia „Book&Play” w piątek 20 listopada 2020 roku, hala Atlas Arena, Organizator zobowiązuje się nagrodzić autorów (do ustalenia czy będzie nagradzany uczeń, klasa czy szkoła) trzech prac, które uzyskają największą liczbę polubień pod postem zamieszczonym na profilu wydarzenia „Book&Play”.

7. Zwycięzcy konkursu otrzymują nagrody o wartości brutto:

I. Miejsce 500,00 zł

II. Miejsce 300,00 zł

III. Miejsce 200,00 zł

Wyróżnione projekty otrzymują pamiątkowe dyplomy i nagrody pocieszenia.

Wszyscy uczestnicy otrzymają pamiątkowe certyfikaty udziału w konkursie.

